**SOFTEX RECIFE – DESENVOLVIMENTO WEB FRONTEND**

PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS – DESAFIO 2

**ALUNA:** ANANDA CAROLINE FIDELIS E SILVA

**Instruções do projeto**

Crie uma classe de sua preferência com, no mínimo, uma variável, um método e um incremento. Depois, desenvolva três ou mais objetos para testar o código.

**Obs.:** Trabalhe esse código em seu IDE, suba ele para sua conta no GitHub e compartilhe o link desse projeto no campo ao lado para que outros desenvolvedores possam analisá-lo.

**Resposta:**

class Carro:

def \_\_init\_\_(self, c\_marca, c\_modelo, c\_ano):

self.c\_marca = c\_marca

self.c\_modelo = c\_modelo

self.c\_ano = c\_ano

pass

def ExibirInformacoesDoCarro(self):

print(self.c\_marca, self.c\_modelo, self.c\_ano)

carro1 = Carro('Fiat', 'Toro', '2022')

carro2 = Carro('Troller', 'T4', '2022')

carro3 = Carro('Ford', 'Mustang', '1967')

carro1.ExibirInformacoesDoCarro()

carro2.ExibirInformacoesDoCarro()

carro3.ExibirInformacoesDoCarro()